

Plaatselijke regels “vier Eijkenbaan”

1. **Buiten de baan** is aangegeven met witte palen of met wit gemerkte hekken en afrasteringen.
2. **Grond in bewerking (G.U.R.)** is aangegeven met blauwe palen. Indien er een belemmering is door G.U.R. (Regel.25-1a) is de speler verplicht deze te ontwijken (Regel. 25-1b).
3. **Afstandsmeters** Een speler mag afstanden bepalen met een apparaat dat uitsluitend afstanden kan meten. Indien een speler tijdens een vastgestelde ronde een apparaat gebruikt dat ontworpen is om ook andere gegevens te bepalen die zijn spel zouden kunnen beïnvloeden (bijv. helling, windsnelheid, temperatuur, stokkeuze), overtreedt hij Regel 14-3, ongeacht of die extra functie werkelijk is gebruikt of uitgeschakeld is. Smartphones zijn niet toegestaan als afstandsmeter.

Noot 1: Een afstandsmeter die ook helling/'slope'/gradient kan meten, is niet toegestaan, zelfs als deze optie is uitgeschakeld.

Noot 2: Een afstandsmeter die de speler advies kan geven (bijvoorbeeld advies over de stok voor de volgende slag), is niet toegestaan, zelfs als deze optie is uitgeschakeld.

Straf voor het gebruiken van een afstandsmeter die niet is toegestaan: Diskwalificatie op grond van Regel 14-3.

4. **Vaste obstakels.**
 - 4.1 Alle markeringspalen van waterhindernissen en G.U.R. , alsmede afstandspalen zijn vaste obstakels. Aangepaalde bomen zijn vaste obstakels, indien er sprake is van belemmering is de speler verplicht deze te ontwijken (Regel.24-2b)
- 5 **Gebied Kwetsbaar milieu.** (Deze gebieden worden aangegeven door palen met een groene kop.)
 - 5.1 Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een GKM ligt dat gemarkeerd is als een waterhindernis of een laterale waterhindernis, moet de speler, met één strafslag, handelen volgens Regel 26-1.
 - 5.2 Indien een bal in een GKM ligt dat is gemarkeerd als buiten de baan, moet de speler, met één strafslag, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).
 - 5.3 Er is sprake van belemmering door een GKM wanneer het GKM een belemmering vormt voor de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien er sprake is van belemmering, moet de speler die als volgt ontwijken:

5.3.1 Door de baan: Indien de bal door de baan ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de baan worden bepaald dat:

5.3.1.1 niet dicht bij de hole is

5.3.1.2 de belemmering door het GKM ontwijkt

5.3.1.3 niet in een hindernis of op een green is.

De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van de baan dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

5.3.2 In een hindernis: Indien de bal in een hindernis is, moet de speler de bal opnemen en hem droppen:

5.3.2.1 zonder straf in de hindernis, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole, op een deel van de baan waar de belemmering door het GKM volledig wordt ontweken; of

5.3.2.2 met één strafslag buiten de hindernis, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de hindernis mag worden gedropt. Bovendien mag de speler ook handelen volgens Regel 26 of 28, indien van toepassing.

6 Per ongeluk bewogen bal(merker) op de green (regels 18-2, 18-3 en 20-1)

Indien de bal van de speler op de green ligt, volgt er geen straf als de bal of de bal merker per ongeluk door de speler, zijn partner, zijn tegenstander, of een van beide caddies of uitrusting wordt bewogen. De bewogen bal of balmerker moet worden teruggeplaatst zoals voorzien in de Regels 18-2, 18-3 en 20-1.

Deze plaatselijke regel is alleen van toepassing als de bal van de speler of zijn balmerker op de green ligt en de beweging per ongeluk veroorzaakt wordt.

Noot: Indien wordt vastgesteld dat de bal van de speler op de green is bewogen als gevolg van wind, water of een andere natuurlijke oorzaak zoals door de zwaartekracht, dan moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt op de nieuwe ligplaats. Een balmerker die onder gelijke omstandigheden is bewogen, moet worden teruggeplaatst.

Overtreding van de plaatselijke regels:

Matchplay – verlies van de hole; Strokeplay – twee strafslagen.

Algemene informatie:

- Gebied kwetsbaar milieu (biotopen) het is verboden deze gebieden te betreden.
- Plaats uitgeslagen plaggen terug en trap deze goed aan.
- Baanpersoneel heeft altijd voorrang, Indien baanpersoneel aan het werk is binnen slagafstand moeten spelers altijd wachten op een teken van het baanpersoneel.
- Laat snellere flights door.
- Volg altijd de aanwijzingen van de Marshall op.
- Alle afstandsmarkeringen zijn het midden van de green. 50 meter (rood), 100 meter (Blauw), 150 meter (geel), 200 meter (wit).
- Raadpleeg het informatiebord voor tijdelijke plaatselijke regels.
- Dropping zones. voor de waterhindernissen bij de green van 4, 14 en 17 zijn dropping zones als extra mogelijkheid als met de gebruikelijke regels niet mogelijk is om deze te ontwijken.

Bij calamiteiten: 112

Caddymaster/clubhuis/Marshall: 0493-560462